

Objectifs

- Comprendre les fondamentaux de SCRUM
- Savoir initier et conduire un projet SCRUM
- Préparer l'examen Scrum Master (PSM I)

Public

Étudiants, Managers, Fonctionnels, Chef de projet/produit, futurs scrum master, Développeurs

Prérequis

Idéalement avoir suivi la formation « Comprendre la démarche agile »

Avoir une connaissance sur l'état de l'art de la gestion de projet

Méthodes pédagogiques

Pour ancrer les apprentissages :
Théorie 40% - Ateliers 60%
Des serious games sont joués tout au long de la formation.

La certification est passée après la formation



Introduction à l'agilité

- Tour de table (l'arbre à personnages)
- Évolution des méthodes traditionnelles
- Le manifeste agile
- Les 12 principes de l'agilité
- Les différentes « méthodes » agiles
-

Aperçu du cadre SCRUM

- Le Product Owner
- Le Scrum Master
- Les différentes maturités du Scrum Master
-

La planification

- Le story mapping
- Le sprint review
- Définition de terminé.
- L'objectif du sprint
- La vélocité
- Les estimations agiles (planning poker...)

Les artefacts

- Le backlog
- User stories
- Prioriser et gérer un backlog
- INVEST
- La dette technique
- Le sprint backlog
- L'incrément

Le suivi et le contrôle

- Le management visuel
- Le burndown, burnup...
- Le daily scrum
- Le sprint review
- La rétrospective

Scrum à grande échelle

- Ce que dit scrum
- Aperçu du nouveau cadre Nexus
- Le cas Spotify

Préparation à l'examen (1/2j)

- Passage d'un examen blanc de 80 questions

