

Devenir facilitateur – 2 jours

Objectifs

- Améliorer l'efficacité des réunions
- Améliorer les échanges entre les collaborateurs
- Approfondir une problématique et la résoudre par la créativité
- Travailler sa posture de facilitateur

Public

Manager, Chef de projets, Consultants, Formateur, Coordinateur ou toute personne amenée à conduire des réunions.

Prérequis

Aucun

Méthodes pédagogiques

Pour ancrer les apprentissages :
Théorie 40% - Ateliers 60%

Des serious games sont joués tout au long de la formation.

Comment permettre à chaque membre d'un groupe de s'impliquer dans la construction d'une solution acceptable par tous ?

Comment engager le groupe face à un enjeu commun et dans la mise en œuvre des actions qui en découlent ?

La facilitation peut répondre à ces challenges. Cette formation permettra au stagiaire de comprendre et animer un groupe en tirant parti de l'intelligence collective.

Introduction à l'intelligence collective

Serious Game : Briser la glace pour apprendre à se connaître, jauger son public, donner de la cohésion au groupe.

- La force de l'intelligence collective

Serious Game : NASA GAME

- Les dangers du groupe (paradoxe d'Abilène, expérience de Ash...)
-

Introduction aux innovations games

- La résolution de problèmes
- Les techniques de génération d'idées en groupe
- La rétrospective et la priorisation des actions

Serious Game :: brainwriting, speedboat, blason, matrice DIXIT...

-

La posture du facilitateur

- Mobiliser un collectif et coopérer : quels enjeux ?
- Comprendre les processus de résistance au changement
- Construire la carte des partenaires et comprendre la stratégie des alliés

Serious Game : Les anti-patterns du facilitateur

-

Mobiliser l'intelligence collective dans le groupe

- Concevoir des ateliers collaboratifs (règles des 7P)
- Le matériel
- Cohésion d'équipe et team building

Serious Game :: Chocomiam game

