

Objectifs

- Comprendre le fonctionnement global de chaque outil et être capable de l'utiliser en connaissant les bases

Public

Développeurs, chefs de projets

Prérequis

Connaissances lignes de commandes Unix (notions seulement)

Méthodes pédagogiques

25% Théorie / 75% Pratique

Après chaque point vu en théorie, un TP de mise en pratique

Git

- Qu'est-ce que Git
- Fonctionnement Git
- Le projet git
- Les commandes de base
- Les branches
- Merge & rebase
- Bonnes pratiques
- Modifier un commit
- Cherry-pick, stash et rebase interactif
- Utilisation avec Gitlab

Docker

- Qu'est-ce que Docker
- Pourquoi utiliser docker ?
- Différence entre Docker et VM
- Analyse d'un Dockerfile
- Analyse d'un Docker Compose
- Commandes utiles au quotidien

PHPUnit

- Qu'est-ce qu'un test unitaire ?
- Que dois-je tester ?
- Assertions
- Annotations
- Fournisseur de données et exceptions
- Données de test
- Couverture de code
- Configuration
- Bonnes pratiques
- Mocks

