

Objectifs

- Adopter une démarche orientée solution
- Approfondir une problématique et la résoudre par l'intelligence collective
- Enrichir sa boîte à outils et pratiques au travers des interactions avec les autres participants
- Progresser sur sa posture face à l'émergence d'une difficulté
- Améliorer la capacité de gestion des situations difficiles
- Progresser sur son rôle au travers des interactions avec les autres participants

Public

Scrum Master, Product Owner, Manager, chef de projet ou toutes personnes assimilées à ces rôles

Prérequis

Aucun

Méthodes pédagogiques

Pour ancrer les apprentissages :
Théorie 5% - Pratique 95%

1^{ère} séance - Poser le cadre

- Présentation du cadre de facilitation d'un codéveloppement
- Découverte d'ateliers de cohésion entre les membres du groupes (personal map, définition des règles etc.)
- Atelier de définition du périmètre appliqué au groupe
- Se familiariser avec l'exercice du pitch

3 séances de mise en pratique

- Pitcher son sujet du moment (mise en pratique de la technique du pitch)
- Décider collectivement du sujet retenu pour la séance en découvrant des ateliers de prise de décision collective
- Exposer le sujet et questionner la situation
- Formuler la problématique ou le souhait
- Identifier des solutions possibles
- Synthétiser ce qui a été échangé

5^{ème} séance - Conclusion

- Retours d'expérience
- Formaliser les apprentissages
- Identifier ses prochains axes de progrès (Host Leader ship)