

# eXtreme Quotation

## Objectif

L'objectif de l'atelier eXtreme Quotation est d'estimer de manière "grossière mais suffisante" une quantité importante de User Stories en très peu de temps.

Il s'avère être un outil très utile en vue d'établir une priorisation ou planification initiale en démarrage d'un nouveau projet ou d'un gros chantier.

L'atelier peut se faire en présentiel en utilisant un grand tableau et des post-its, ou en remote à l'aide de votre outil collaboratif en ligne préféré.

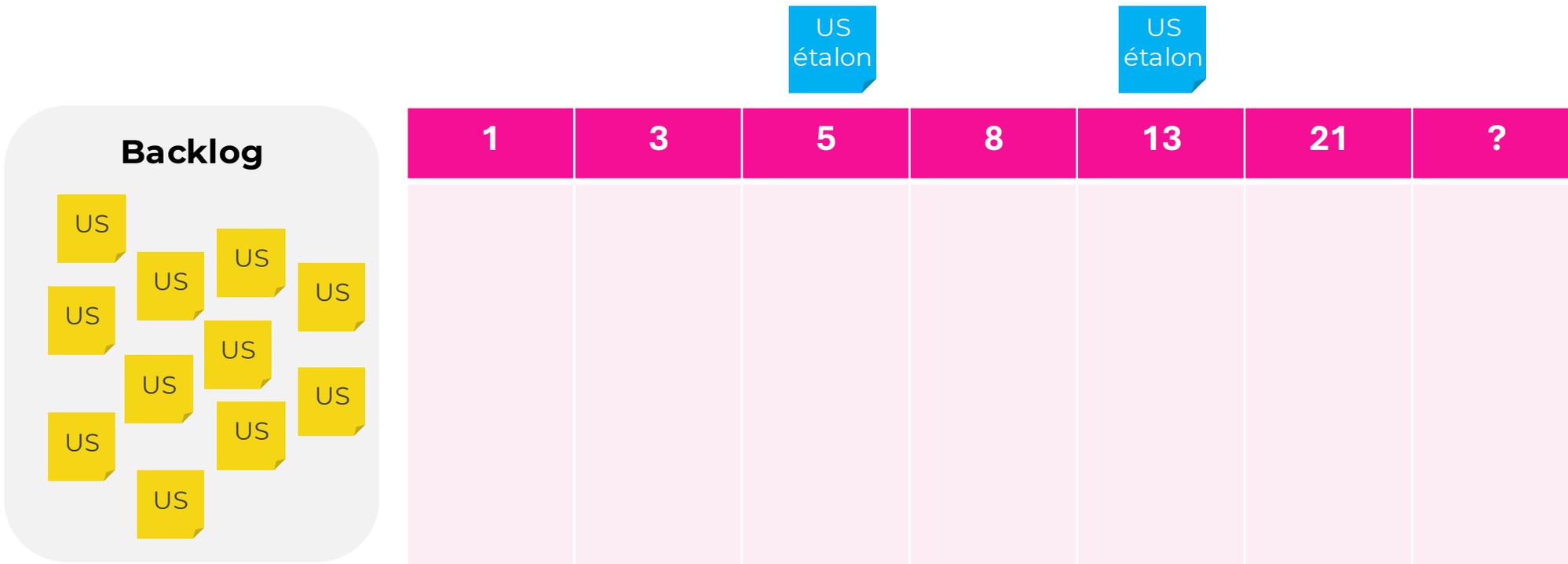
# eXtreme Quotation

## Préparation

Sur un tableau, placer un post-it pour chaque US à estimer dans une grande zone "Backlog", ainsi qu'un tableau correspond à votre échelle d'estimation (Fibonacci, tailles de T-shirt, etc.).

**Tip :** rappeler vos US de référence (étalons) au-dessus des colonnes correspondantes.

**Tip :** ajouter une colonne "?" pour les US nécessitant d'être clarifiées afin de pouvoir être estimées.

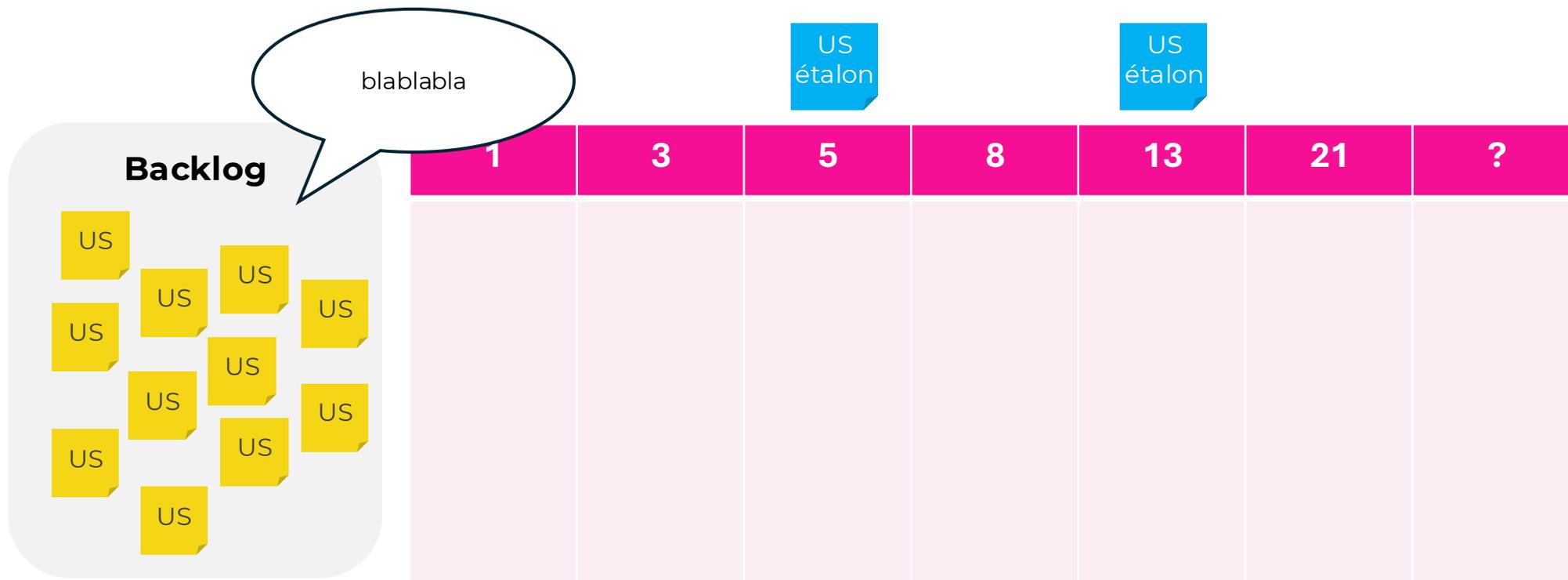


# eXtreme Quotation

## Présentation du backlog

Le Product Owner présente brièvement chaque US et répond aux questions éventuelles des développeurs. Cependant, et contrairement au Poker Planning, l'idée est d'éviter les discussions superflues et de ne pas rentrer dans les détails.

D'ailleurs, les US n'ont pas besoin d'être détaillées à ce stade, le titre seul suffit.



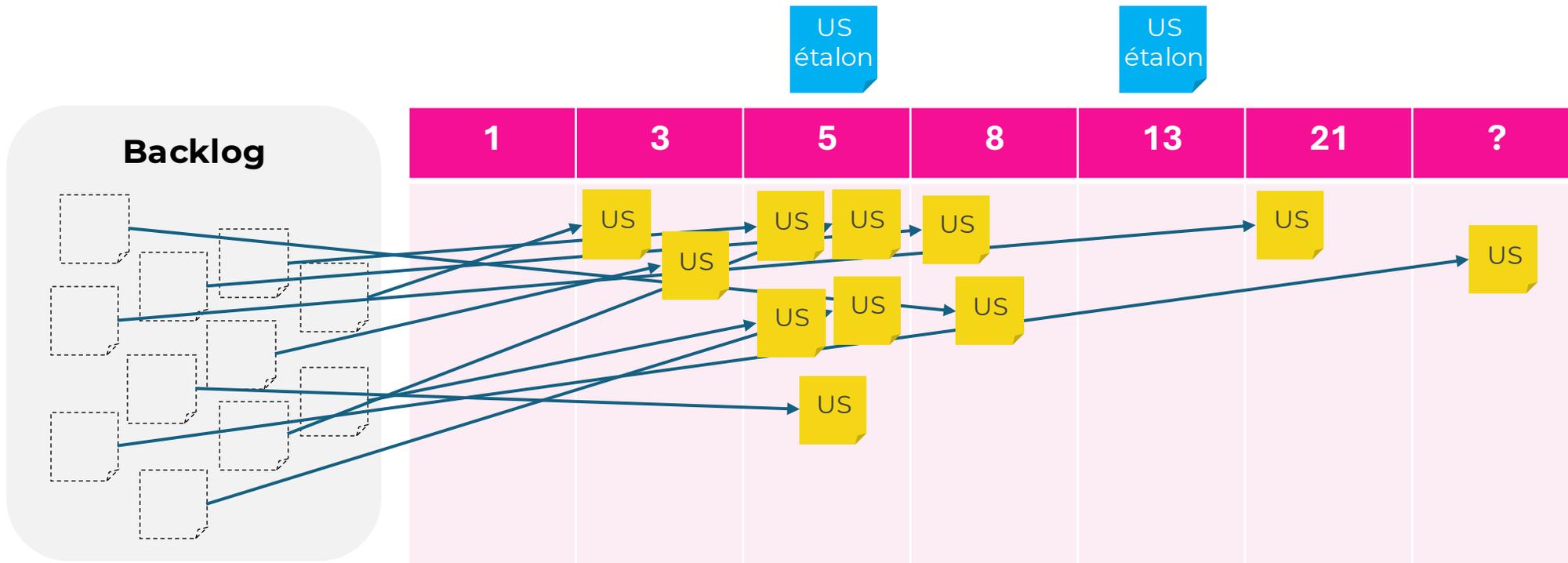
# eXtreme Quotation

## 1<sup>er</sup> round d'estimation

Chaque développeur commence à déplacer les US du backlog vers le tableau, en les positionnant dans la colonne adéquate selon lui. On répète jusqu'à ce que toutes les US du backlog soient réparties dans le tableau.

**Important :** Cette étape se fait en silence, sans concertation entre les développeurs. A ce stade, on ne peut pas déplacer une US qui a été positionnée dans une colonne par un autre développeur.

**Tip :** on choisit en priorité les US pour lesquelles on a une idée claire de l'estimation, et on finit avec les US pour lesquelles on est le plus incertain.

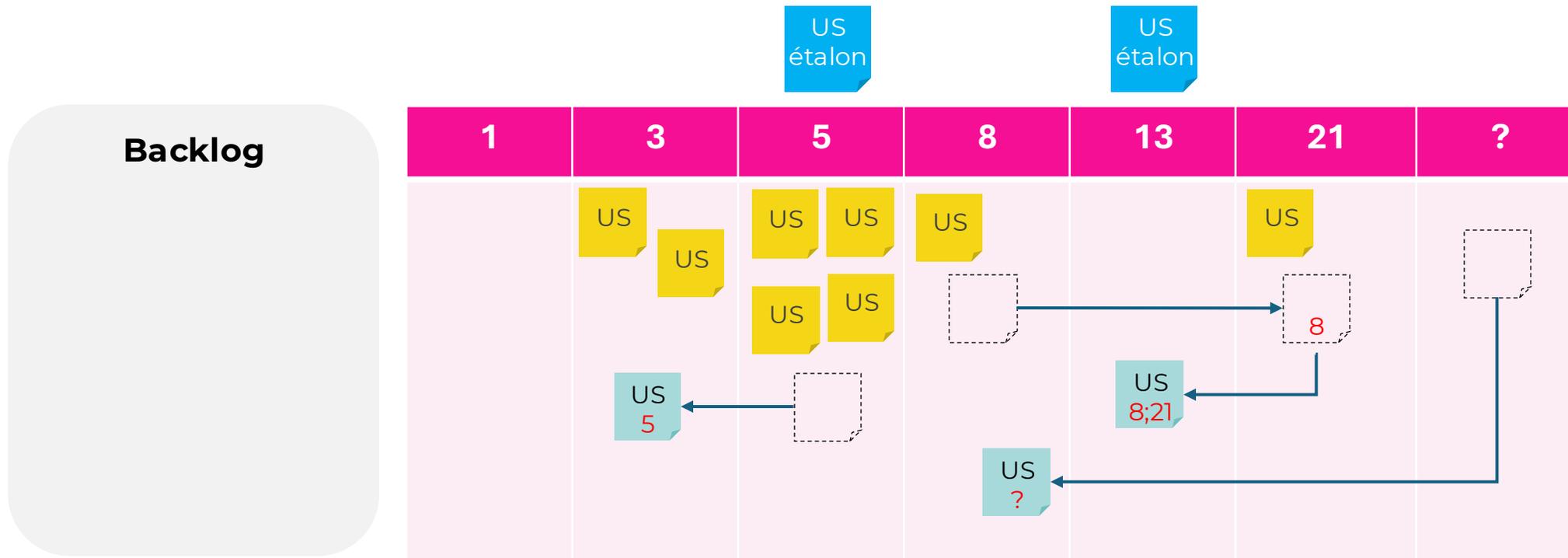


# eXtreme Quotation

## Modifications

Toujours sans se concerter, les développeurs examinent la répartition des US dans le tableau.

Si un développeur n'est pas d'accord avec une estimation, il note cette estimation sur le post-it et le déplace dans la colonne qui lui paraît plus appropriée ; une US peut-être déplacée plusieurs fois si les avis divergent.

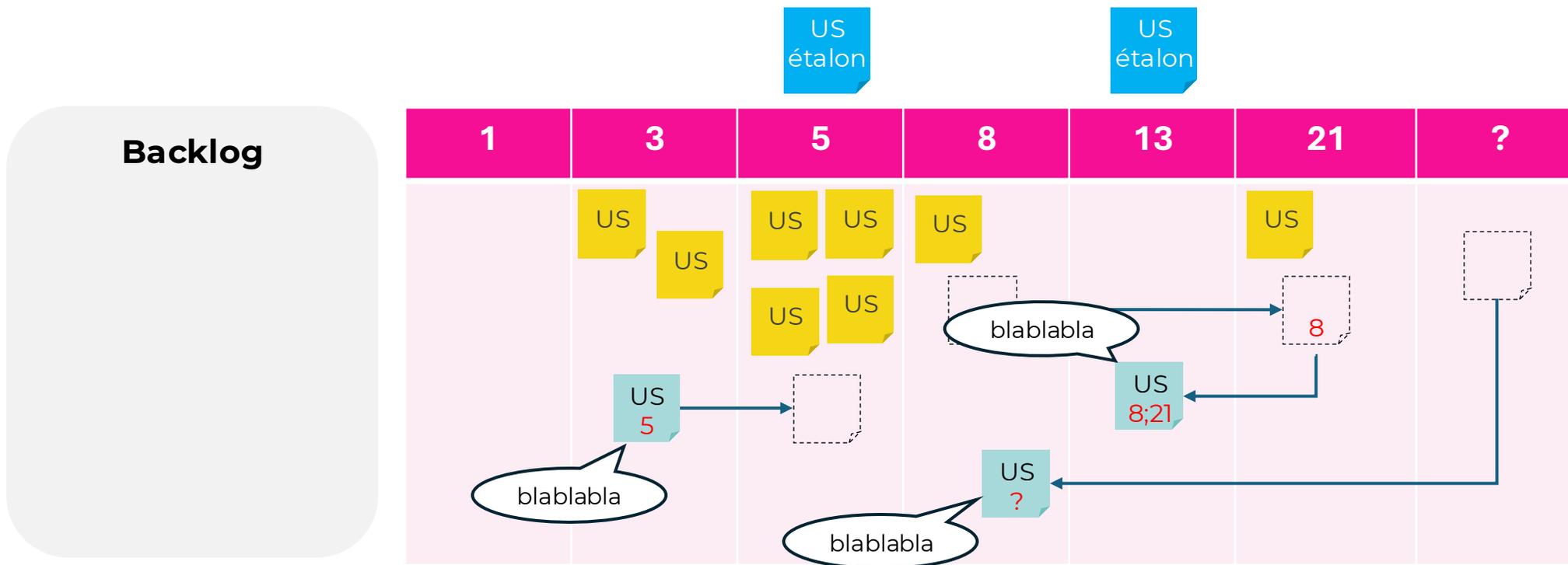


# eXtreme Quotation

## Recherche de consensus

A ce stade, les développeurs vont discuter **uniquement** des US qui ont été déplacées à la recherche d'un consensus, comme ils le feraient lors d'une séance de Poker Planning.

Les estimations des US qui n'ont pas été déplacées font déjà consensus, il n'est pas nécessaire d'en discuter.



# eXtreme Quotation

## Conclusion

eXtreme quotation est un atelier permettant d'estimer beaucoup plus rapidement les US qu'un Planning Poker classique. Lorsque par exemple, on parvient à estimer entre 8 et 10 US en 1 heure avec un Planning Poker, il n'est pas rare qu'eXtreme Quotation permette dans le même temps d'en estimer une centaine.

Les estimations faites en utilisant eXtreme Quotation peuvent être affinées ultérieurement au fur et à mesure qu'on en apprend plus sur les US et avant d'être embarquées dans un sprint. Mais d'expérience, on se rend compte que l'estimation initiale évolue peu.